

REGULAMENTO GERAL DOS E-TOURNAMENTS BYTEFISH

1. Âmbito e Enquadramento

1.1. Os E-Tournaments Bytefish são competições de pesca desportiva online, baseadas na submissão e validação de capturas através da plataforma Bytefish.

1.2. O presente documento constitui o regulamento genérico aplicável a todas as provas da EFLeague. Regras específicas (espécies, pontuações, datas e áreas) constarão no Regulamento Específico da Prova, que prevalecerá em caso de conflito.

1.3. O objetivo é promover uma prática justa, transparente e sustentável, respeitando o ecossistema e a legislação em vigor.

2. Requisitos de Submissão

Para que uma captura seja validada, o participante deve submeter os seguintes elementos de forma clara e inequívoca:

- Foto 1 (Medição):** Peixe sobre a régua, com a boca (fechada) encostada ao batente (zero). A escala de medição e o peixe completo devem estar perfeitamente visíveis.
- Foto 2 (Troféu):** Fotografia do pescador com o peixe, comprovando a autoria e a integridade da captura.
- Vídeo de Validação:** O participante deve escolher uma das seguintes opções:
 - Opção A (Catch & Release):** Vídeo ininterrupto que mostre o peixe a ser devolvido à água em bom estado de vitalidade.
 - Opção B (Marcação):** Vídeo que mostre a aplicação de uma marca identificadora (ex: corte na barbatana), conforme especificado no regulamento da prova.

3. Integridade Digital e Metadados

3.1. Todos os ficheiros submetidos (fotografias e vídeos) devem conter os seus metadados originais (EXIF) íntegros, incluindo data, hora e coordenadas GPS da captura.

3.2. A ausência, inconsistência ou qualquer sinal de manipulação dos metadados poderá levar à invalidação da captura, a critério da organização.

4. Equipamento de Medição (Réguas)

4.1. Responsabilidade: A régua de medição é um equipamento de uso pessoal e da exclusiva responsabilidade do participante. A organização Bytefish não é obrigada a fornecer o equipamento utilizado pelos atletas.

4.2. Requisitos Técnicos: A régua deve ter, obrigatoriamente, um batente físico no ponto "zero" e uma escala de leitura clara e contrastante. Medições realizadas por cima do peixe não serão aceites. A régua deve estar sempre posicionada por baixo do peixe.

4.3. Aferição e Auditoria: Em caso de dúvida sobre a precisão da medição, a organização reserva-se o direito de solicitar ao participante fotografias ou vídeos adicionais para aferir a escala da régua (ex: colocar uma fita métrica padrão ou um objeto de medida universal, como um cartão, ao lado da régua utilizada). Caso se detete uma discrepância na escala, a captura será invalidada.

4.4. Arredondamento: Salvo indicação em contrário no regulamento específico, a medição é arredondada por excesso para o centímetro inteiro seguinte.

Exemplo:

Um peixe de 30,0 cm é avaliado como 30 cm; um peixe de 30,1 cm é avaliado como 31 cm.

5. Ética e Bem-Estar Animal

5.1. O peixe deve ser manuseado com o máximo cuidado e respeito. Capturas com sinais evidentes de negligência (sujeidade excessiva, contacto prolongado com superfícies abrasivas ou exposição desnecessária ao sol) serão invalidadas.

5.2. Estado do Peixe: Não serão aceites exemplares visivelmente maltratados, desfigurados ou que apresentem falta de vitalidade no vídeo de libertação e nas fotografias.

5.3. A decisão final sobre o estado de saúde e a conformidade do exemplar é da exclusiva competência da equipa de moderação da Bytefish.

6. Área e Métodos de Pesca

6.1. Apenas são válidas capturas realizadas em massas de água naturais ou de dimensão significativa (rios, barragens, lagos). Excluem-se tanques privados, pesque-pagues ou recintos de criação.

6.2. É obrigatório o cumprimento de toda a legislação local e nacional aplicável à pesca desportiva (licenças, períodos de defeso, tamanhos mínimos e métodos permitidos).

7. Direitos de Imagem e Conteúdo

7.1. Ao submeter fotografias ou vídeos para uma competição, o participante cede à Bytefish, de forma gratuita, perpétua e não exclusiva, os direitos de utilização, reprodução e publicação desse conteúdo para fins promocionais, editoriais, de classificação ou de divulgação nas redes sociais e noutras plataformas.

7.2. O participante garante ser o autor legítimo das imagens e dos vídeos submetidos e que estes não violam quaisquer direitos de terceiros.

8. Fraude e Comportamento Antidesportivo

8.1. Qualquer tentativa de fraude, incluindo, mas não se limitando a, submissão de peixes repetidos, manipulação digital de imagens ou uso de peixes mortos, resultará no banimento imediato e permanente do participante da plataforma Bytefish.

8.2. Comportamentos ofensivos, desrespeitosos ou antidesportivos, seja para com a organização ou outros participantes (em qualquer canal de comunicação associado ao evento), poderão levar à desqualificação da prova e/ou à exclusão da plataforma.

9. Reclamações e Resultados

9.1. Os atletas podem submeter apelos, correções ou reclamações durante todo o período do evento e até 24 horas após o seu término oficial, através dos canais designados (plataforma ou e-mail). Findo este prazo, os resultados publicados serão considerados definitivos.

9.2. Em caso de empate na pontuação final, o critério de desempate será o maior peixe submetido por cada pescador. Se o empate persistir, será considerado o segundo maior peixe de cada um, e assim sucessivamente. Se, após a comparação de todos os peixes válidos, o empate se mantiver, poderá ser aplicado um método de sorteio (ex: moeda ao ar), atribuindo 1 ponto extra ao vencedor.

10. Responsabilidade e Segurança

10.1. Cada participante é integralmente responsável pela sua própria segurança, bem-estar e pelas suas ações durante a prática da pesca no âmbito da competição.

10.2. A Bytefish e a organização do evento não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, danos materiais ou pessoais, ou infrações legais cometidas pelos atletas antes, durante ou após a prova.

11. Inscrições e Elegibilidade das Capturas

11.1. Prazo de Inscrição:

As inscrições nas provas dos E-Tournaments Bytefish devem ser efetuadas até ao primeiro dia oficial da prova, inclusive.

11.2. Inscrições Fora de Prazo:

As inscrições realizadas após o primeiro dia da prova são permitidas, mas ficam sujeitas a penalização temporal, conforme definido nos pontos seguintes.

11.3. Validação Condicionada das Capturas:

Nos casos de inscrição tardia, apenas serão consideradas válidas as capturas realizadas a partir de 48 horas (2 dias) após a data e hora de aceitação da inscrição por parte da organização/plataforma.

11.4. Critério Temporal:

A data e hora consideradas para efeitos de validação das capturas serão as constantes nos metadados originais (EXIF) dos ficheiros submetidos.

Qualquer captura realizada antes do período mínimo de 48 horas após a aceitação da inscrição será automaticamente invalidada, independentemente da sua dimensão ou qualidade.